

Fusion de deux classes d'entités

Cette méthode consiste à obtenir une seule classe d'entités à partir de plusieurs classes d'entités. Dans cette fiche, deux cas :

- lorsque les couches se superposent géographiquement en partie ou en totalité
- lorsque les couches se juxtaposent

Par ailleurs, il faut distinguer les classes d'entités qui ont la même structure de table attributaire de celles qui n'ont pas la même structure. La première situation est généralement présente dans le cadre d'un travail de groupe où la structure a été définie préalablement, alors que la seconde est courante lors de la récupération de tables préexistantes que vous souhaitez fusionnées à une table que vous avez créée.

Les deux méthodes peuvent être faites sous ArcMap et sous Arc Catalog

1. Couches superposées géographiquement

Les formes doivent être obligatoirement de type polygone.

1.1. Cliquez sur l'icône des boîtes à outils pour afficher les toolboxes.

1.2. Développez l'outil analyse / superposition / union (analysis tools / overlay / union)

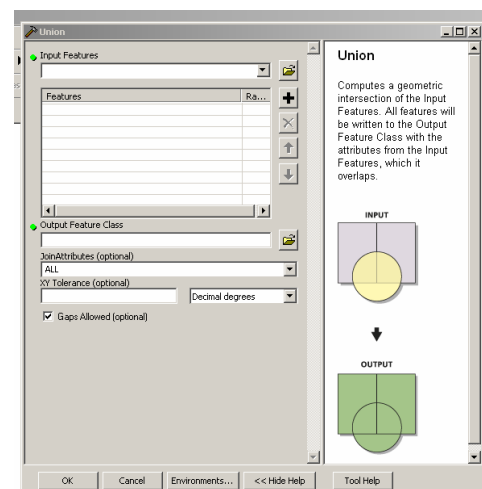
1.3. Faites glisser les classes à fusionner dans la cellule d'entrée (vous pouvez en sélectionner plus de 2 avec ArcView mais seulement deux avec Arc Editor et Arc Info).

1.4. Définissez le nom et l'emplacement de votre classe en sortie avec l'icône parcourir.

1.5. Vous pouvez choisir les champs à garder en sortie : tous les champs, uniquement les champs FID, ou tous les champs sauf les FID.

1.6. Vous pouvez entrer une tolérance de superposition en XY : c'est-à-dire que si vos polygones entre les deux entités ne se superposent parfaitement mais sont très proches, vous pouvez définir une tolérance de distance pour laquelle vous considérer que vos polygones sont "superposés". Choisissez la bonne unité de votre distance.

1.7. Cliquez sur OK.



2. Couches juxtaposées

Les formes peuvent être de type point, ligne ou polygone.

2.1. Cliquez sur l'icône des boîtes à outils pour afficher les toolboxes.

2.2. Développez l'outil gestion de données / général / combiner (data management tools / general / merge)

2.3. Faites glisser les classes d'entités à combiner dans la cellule d'entrée (vous pouvez en sélectionner plus de 2)

2.4. Définissez le nom et l'emplacement de votre classe en sortie avec l'icône parcourir.

2.5. Vous pouvez choisir la liste des champs à garder. Pour supprimer un champ, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur la croix. Pour modifier l'ordre, sélectionnez les champs et cliquez sur les flèches verticales.

2.6. Cliquez sur OK.

