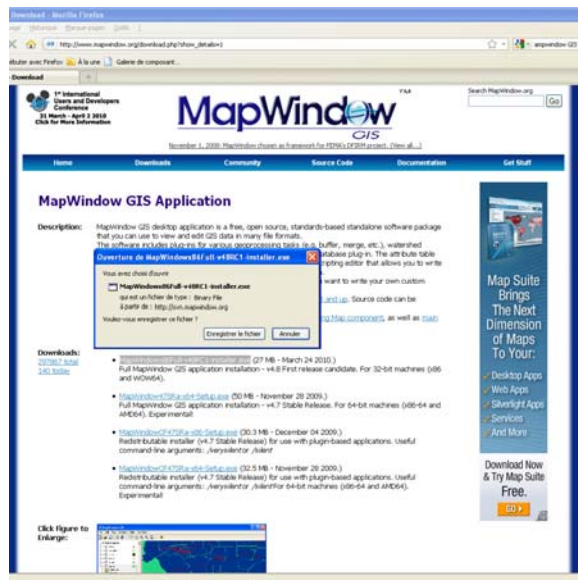


1. Téléchargement et installation de MapWindow GIS

1.1 Téléchargement

- Sous votre navigateur Internet, entrez l'adresse : <http://www.mapwindow.org/>
- Vous arrivez sur la page ci-contre.
- Cliquez sur "downloads" puis sur "download Mapwindow Desktop Application".

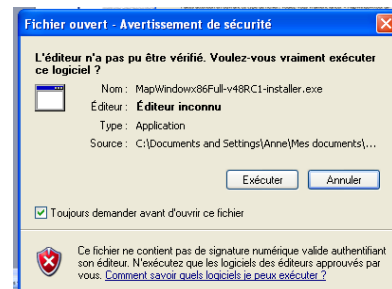
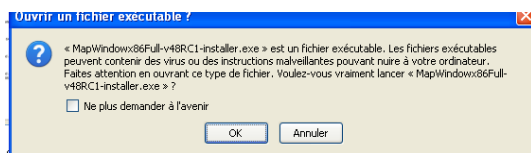
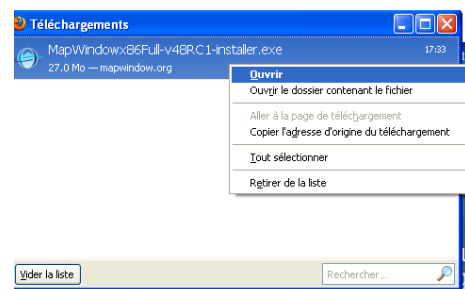


Dans la nouvelle fenêtre:

- cliquez sur le premier élément de la liste Download, noté en bleu. Sur la fenêtre ci-contre, il s'agit de [MapWindowx86Full-v48RC1-installer.exe](#) du 24 mars 2010.
- la petite fenêtre "ouverture de MapWindow" apparaît
- cliquez sur "enregistrer le fichier".
- votre logiciel est enregistré sur votre ordinateur.

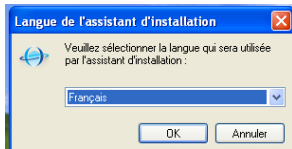
1.2. Installation du logiciel

- dans la fenêtre des téléchargements, faites un click droit sur le fichier "mapwindow....." puis cliquez sur "ouvrir".



Deux messages successifs de sécurité peuvent s'ouvrir :

- cliquez sur OK pour le premier
- cliquez sur "exécuter" pour le second.



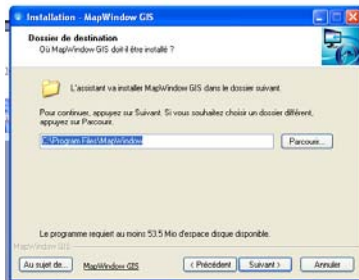
- Choisissez votre langue d'installation (le logiciel vous propose normalement par défaut le français).



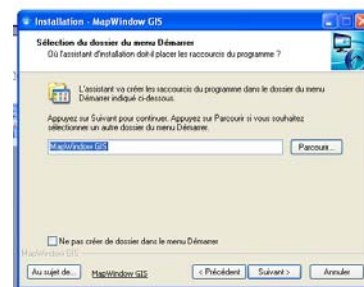
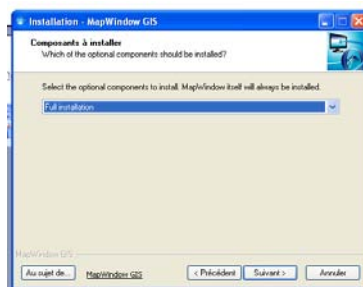
- cliquez sur "suivant"



- lisez l'accord de licence puis cochez "je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence"



- cliquez trois fois sur "suivant" dans les trois fenêtres successives puis cliquez sur "Installer".



- Dans la dernière fenêtre, décochez tout et cliquez sur "terminer".

- fermez la fenêtre des téléchargements et votre navigateur Internet.



2. Téléchargement de l'outil de conversion des fichiers .kml

- Sous votre navigateur Internet, entrez l'adresse : <http://www.mapwindow.org/>

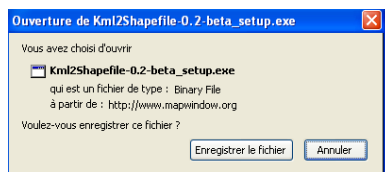
Vous arrivez sur la page ci-contre.

- Cliquez sur "downloads" puis sur "download Plug-ins & tools".

- Dans la liste des pug-ins, cliquez sur le "kml2shapefile".

- dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur [Kml2Shapefile...](#) / KML2Shapefile Plugin Installation

- dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur "enregistrer le fichier".



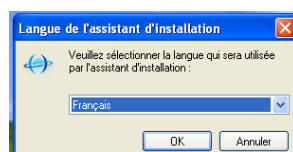
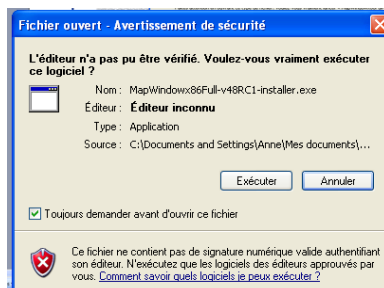
Product	Description
Safety Software Suite	Crash Analysis, Intersection Analysis, Signs management, Road Shape File Attribute correct...
Shape2Earth	Converts shapefiles to Keyhole Markup Language (KML) for viewing in Google Earth...
DXF to Shapefile Converter	This is a plugin to convert from AutoCad DXF (Data eXchange Format) files into ESRI Shapefile...
AutoCAD Layer Exporter	The ACAD Exporter will export all entities visible in the window to AutoCAD. This plugin ...
UMN Mapserver Exporter	This is a MapWindow plugin to export the currently loaded project to a University of Minn...
Online Data Plug-In	The MapWindow Online Data Plug-in is an open-source plug-in intended to allow easy acc...
Bayesian Analysis Plugin using SMILE	A plugin to visually display and analyze spatially-oriented bayesian decision networks by ...
Mapserver Project Generator	A plugin used to generate a full Mapserver project from GIS layers opened in MapiWindow.
GPS and Sampling Tools for MapWindow	The mwGPS plug-in is designed to allow any COM port enabled, NMEA-0183 protocol GPS unit t...
Visual Studio 2005 Express Plug-in Template	This project file enables debugging MapWindow plug-ins from Visual Studio 2005 Express...
Shapefile to Grid	Converts a shapefile to a grid. Polygon, line and point shapefiles are supported. The resu...
LIDAR Reader Plugin	A plugin that reads and converts ASPRS LAS format LIDAR files to shapefiles. It also in...
HEC-RAS Utilities v.0.0.7 (Alpha)	HEC-RAS Import/Export Utilities...
Text to Shape file	Converting a text file to a shape file...
JpegPng Manager	Creates a point shapefile from Geo-Tagged Jpegs / Preview Image, Location & Google Maps...
Open GML files	Open GML files by converting it to SHP files. you'll find it under "Open GML" in the "File..."
Swift-LD	Sample Plugin-Code for a Newbie who wants to learn/look into MapWindow Plugin Route for STM...
KML 2Shapefile	Converts KML and KMZ files into shapefiles...

- dans la fenêtre des téléchargements, faites un click droit sur le fichier "kml2shapefile..." puis cliquez sur "ouvrir".

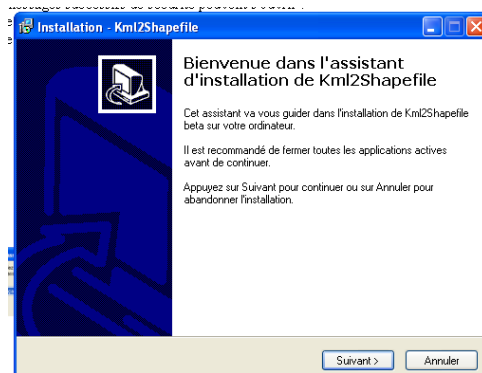
Deux messages successifs de sécurité peuvent s'ouvrir :

- cliquez sur OK pour le premier

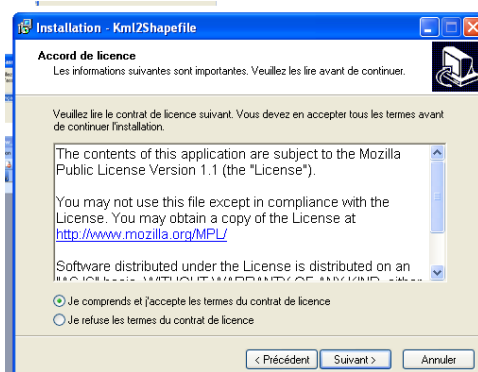
- cliquez sur "exécuter" pour le second.



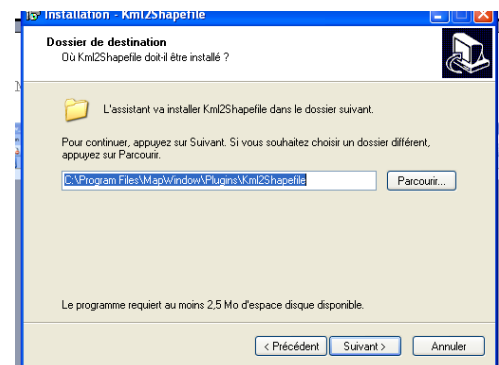
- Choisissez votre langue d'installation (le logiciel vous propose normalement par défaut le français).



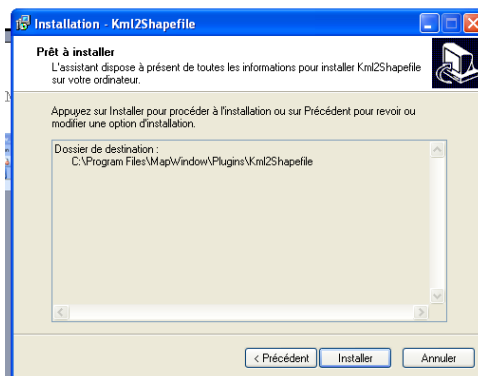
- cliquez sur suivant



- lisez la licence et cochez "je comprends et l'accepte les termes de contrat de licence"
- cliquez sur suivant



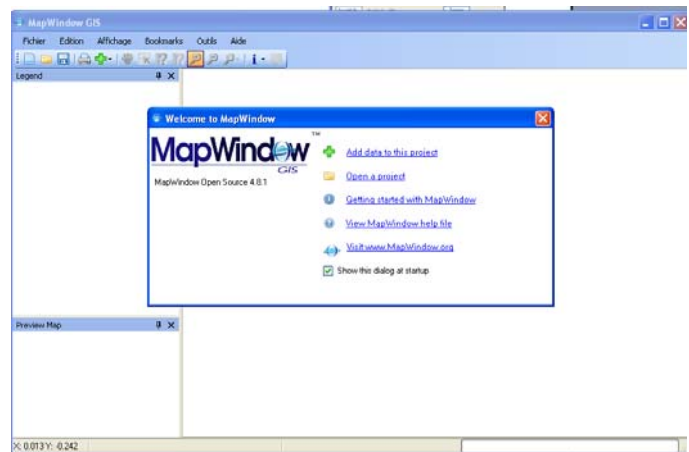
- cliquez sur suivant



- cliquez sur "installer".

3. Lancement de MapWindow GIS

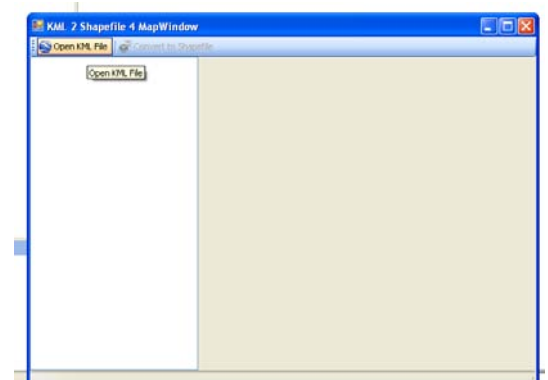
- cliquez sur démarrer / tous les programmes / MapWindow GIS puis à nouveau MapWindow GIS. Le logiciel se lance.
- Vous obtenez cette fenêtre avec plusieurs possibilités :
 - + add data to this project : vous permet d'ouvrir un fichier vide dans lequel vous devez importer de nouvelles données
 - + open a project : vous permet d'ouvrir un fichier contenant déjà des données.



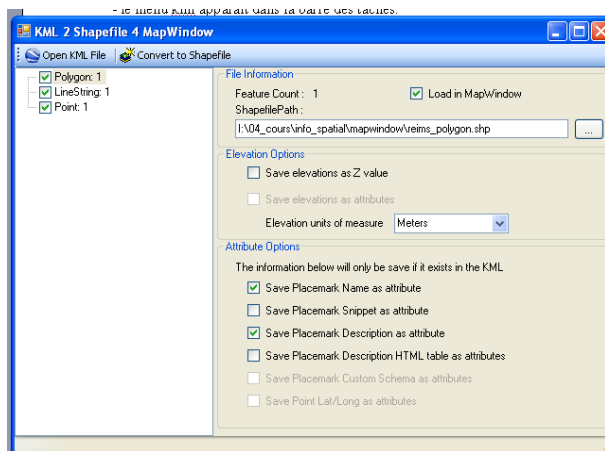
Ne sélectionnez rien et fermez la fenêtre.

4. Import des fichiers .kml

- cliquez sur le menu Outil / kml2shapefile
- le menu kml apparaît dans la barre des tâches.
- cliquez sur le menu kml / import as a shapefile
- dans la nouvelle fenêtre, cliquez sur "open kml file"



- dans la fenêtre qui s'ouvre, allez chercher votre fichier à importer (Reims, si vous avez effectué l'exercice d'initiation de Google Earth).
- cliquez sur votre fichier à importer puis cliquez sur "ouvrir".



- MapWindow reconnaît automatiquement les différentes unités qui composent votre dossier :

1 polygone, 1 ligne et 1 point.

- le logiciel vous propose un nom automatique pour le fichier qu'il va créer : reims_polygone.shp pour l'entité polygone, reims_line pour l'entité ligne...

- Si vous importez les trois couches en même temps, le nom des entités ne sera pas importé pour tous les éléments.

Il est donc préférable d'importer les entités par type :

- pour importez les entités de type polygone, décochez lineString et point dans la liste de gauche.

- vous pouvez alors choisir les attributs à importer. Sélectionnez :

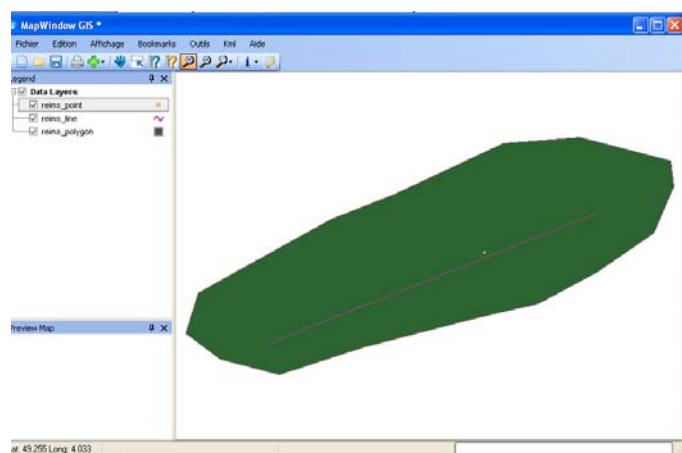
"save placemark name as attribute" : permet d'importer le nom de l'entité que vous avez assigné sous Google Earth

"save placemark description as attribute" : permet d'importer la description inscrite dans Google Earth comme attribut dans MapWindow

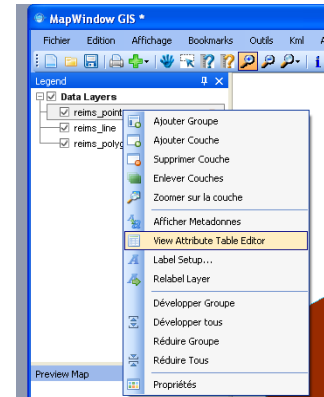
- cliquez sur "convert to shapefile".

Faites de même pour le point et la ligne. Pour le point, vous pouvez aussi cochez l'option "save point lat/long as attributes" qui vous permet d'importer les coordonnées de votre point.

Dans la colonne de gauche de MapWindow (la table des matières), vous avez trois couches qui se sont importées et dans la zone de visualisation à droite, vous avez votre polygone, votre ligne et votre point.

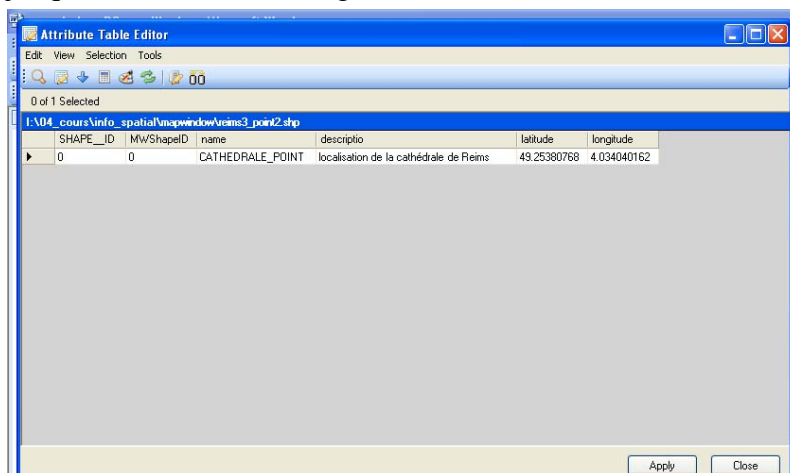


- Faites un click droit sur la couche reims_point puis cliquez sur "View Attribute Table Editor"



- la table attributaire de la couche s'ouvre. Vous avez deux colonnes créées de façon automatique (SHAPE_ID et MWShapeID) puis votre colonne contenant le nom de votre point (name), la colonne contenant la description (descriptio) puis les deux colonnes des coordonnées (latitude et longitude).

- Si la largeur des colonnes ne vous permet pas de visualiser l'ensemble des informations, positionnez la souris en limite droite de colonne dans la zone à en-tête : la souris se transforme en une double-flèche. Cliquez en maintenant appuyé faites glisser la souris jusqu'à obtention de la largeur voulue.



- Pour fermer la table attributaire, cliquez sur "close"

- Cliquez sur le menu Fichier / enregistrer. Enregistrez votre fichier sous le nom reims_cathedrale.

Vous venez de créer un projet SIG avec trois couches, une couche de type point, une couche de type ligne et une couche de type polygone, contenant chacune une entité et des deux attributs (le nom et sa description) pour la ligne et le polygone et quatre attributs pour le point.